

Artisticando con Josè



Josè



Josè



Artebambini



Lab. Legato all'elemento Aria: aquilone




Lab. Legato all'elemento Terra: le facce dell'albero...





Coding

Coding unplugged
attività che utilizzano strumenti non digitali per introdurre ai concetti fondamentali dell'informatica e alla logica della programmazione.



«L'esperienza diretta, il gioco, il procedere per tentativi ed errori, permettono al bambino, di approfondire e sistematizzare gli apprendimenti.»

Si comincia con la narrazione di una storia che ha come titolo «Pirati all'avventura» e che fa da sfondo introduttivo al percorso di coding; poi segue un secondo momento operativo che prevede il gioco del coding vero e proprio.



I bambini all'inizio hanno effettuato giochi spaziali
e si sono esercitati ad usare le carte direzionali con tre frecce colorate







Introduco la griglia semplice e ad ogni incontro si aggiungono nuovi elementi.

I bambini assumano, a rotazione, due tipi di ruoli: il programmatore (Capitano) e il robot (Pirata) che esegue i comandi. Il programmatore utilizza un linguaggio di programmazione simbolico: le frecce direzionali

- Il robot ascolta i comandi di movimento e li esegue camminando sulla scacchiera.



Sulla griglia ci sono elementi da evitare, gli stessi pericoli che dovevano evitare Occhio di Falco, Gamba Dritta e Mano Lesta, personaggi della storia, durante la gara per trovare il tesoro.

Dopo qualche incontro spiego la griglia a doppia entrata e seguendo le indicazioni i bambini sanno posizionare gli elementi nel riquadro corrispondente.





Infine trovano il tesoro: simpatici robot a forma di ape, strumenti didattici in grado di memorizzare una serie di comandi base e muoversi su percorso in base ai comandi registrati.

