

I.C. di CREPELLANO
SCUOLA PRIMARIA DI CALCARA
PROGRAMMAZIONE ANNUALE DI TECNOLOGIA E INFORMATICA
CLASSI IV A-B

ANNO SCOLASTICO 2022

INSEGNANTI

Tagliavini Angela, Tamburino Rosanna

TRAGUARDI DELLE COMPETENZE AL TERMINE
della CLASSE IV

- L'alunno esplora e interpreta il mondo fatto dall' uomo, individua le funzioni di un artefatto e di una semplice macchina, usa oggetti e strumenti coerentemente con le loro funzioni e ha acquisito i fondamentali principi di sicurezza.
- Realizza oggetti seguendo una definita metodologia progettuale cooperando con i compagni.
- Esamina oggetti e processi in relazione all' impatto con l'ambiente e rileva segni e simboli comunicativi nella realtà quotidiana.
- Rileva le trasformazioni di utensili e processi produttivi e li inquadra nelle tappe più significative della storia dell'umanità.
- È in grado di usare le nuove tecnologie e i linguaggi multimediali per sviluppare il proprio lavoro in più discipline, per presentarne i risultati.
- Utilizza strumenti informatici e di comunicazione in situazioni significative di gioco e di relazione con gli altri.

COMPETENZE DEL CURRICOLO ESSENZIALE

- L'alunno esplora il mondo circostante .
- Individua la funzione di oggetti e strumenti di uso comune.
- Utilizza strumenti informatici.

OBIETTIVI di APPRENDIMENTO	ESPERIENZE di APPRENDIMENTO	COMPETENZE DISCIPLINARI
<ul style="list-style-type: none"> - Individuare le funzioni di un artefatto e di una semplice macchina. - Esaminare oggetti e processi rispetto all'impatto 	<p><i>Attività di laboratorio in aula computer e alla Lim.</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> - Utilizza materiali e strumenti coerentemente con il contesto d'uso. - Utilizza procedure per realizzare semplici

<p>con l'ambiente.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Comporre e scomporre oggetti nei loro elementi. 		<p>elaborati personali.</p>
<ul style="list-style-type: none"> - Riconoscere il rapporto fra il tutto e una parte. 		<ul style="list-style-type: none"> - Costruisce mappe concettuali.
<ul style="list-style-type: none"> - Utilizzare strumenti e materiali digitali. 		<ul style="list-style-type: none"> - Utilizza alcune periferiche del computer.
<ul style="list-style-type: none"> - Saper eseguire semplici opere multimediali. 		<ul style="list-style-type: none"> - Sa utilizzare software multimediali. - Gestisce file e cartelle.

