

**SCUOLA DELL'INFANZIA  
"IL PICCOLO PRINCIPE"  
CALCARA**



**OH! CHE BEL  
CASTELLO!!!**



**PROGRAMMAZIONE DIDATTICA  
ANNO SCOLASTICO 2019/20**

*Filastrocca solitaria,  
voglio fare un castello in aria:  
più su delle nubi,  
più su del vento un castello d'oro e d'argento.  
Con una scala ci voglio salire  
per sognare senza dormire  
e su un cartello farò stampare:  
Le cose brutte non possono entrare ...  
O filastrocca solitaria,  
si starà bene lassù in aria:  
ma se un cartello scritto così  
lo mettestimo anche qui?*

*Gianni Rodari*

**La nostra scuola quest'anno propone ai bambini il mondo del Castello.**

**Il castello ci apre le porte di un posto incantato, fatto di principesse, draghetti, cavalli alati, streghe, fate e bruchi viaggiatori ....**

**A quanti di noi da piccoli ma ancora oggi da adulti, entrando in un castello veniamo avvolti dalla favola di sentirci parte di quella vita reale ma soprattutto magica, perché dentro ad un castello tutto è possibile!!! I bambini all'interno delle loro sezioni, guidati dai loro personaggi, svolgeranno attività utili a conseguire obiettivi propri della fascia d'età. Gli stessi sono pubblicati sul sito dell'istituto.**

**..... Non ci resta che invitarvi nei nostri meravigliosi castelli!!!**

# NEL CASTELLO MUSICALE DI STREGA ROSSELLA S'ODE UN'ORCHESTRA FENOMENALE!!!



SEZIONE G -  
PAPAVERI

La sezione di 3 anni utilizzerà il CASTELLO, sfondo comune a tutte le sezioni, per introdurre il personaggio usato durante la continuità con il nido: LA STREGA ROSSELLA di Donaldson-Scheffler

Nel suo castello si canta, si balla, si suona e si fanno attività "speciali"

Fare musica favorisce il coordinamento motorio, l'attenzione, la concentrazione, il ragionamento logico, la memoria, l'espressione di sé, il pensiero creativo.

Inoltre è un ottimo strumento di socializzazione, esperienza in cui vivere e liberare le proprie emozioni, ascoltare il proprio corpo e ciò che lo circonda, mettendo in gioco la personale capacità di improvvisare e usare l'immaginazione.

Musica, giochi, ritmi, ecc. accompagneranno i bambini durante tutto il percorso. Nel castello insieme alla strega vivono i suoi amici.

Ogni amico di Strega Rossella proporrà ai bambini attività diverse:

**Il gatto** li rassicurerà con la scansione dei vari momenti della giornata, li aiuterà a comprendere le regole, a osservare i cambiamenti delle stagioni, a imparare il susseguirsi dei giorni della settimana con una filastrocca e a dare suggerimenti per rafforzare le loro autonomie.

**Il cane** sarà il personaggio che, fin dai primi giorni di scuola, introdurrà giochi che favoriscano la socializzazione e la conoscenza dei bambini.

**La rana** introdurrà le attività motorie con e senza gli esperti esterni.

**L'uccellino** con il suo cinguettare ci farà avvicinare ai diversi tipi di musica e proporrà il laboratorio musicale

**il drago:** pasticcerà musiche e suoni con l' arte ...

## MAPPA DEL PERCORSO DIDATTICO

### IL CASTELLO

COSTRUZIONE, INSERIMENTO  
DI 5 FINESTRE PER GLI AMICI  
DI ROSSELLA: gatto, cane, rana,  
uccellino e drago



### STREGA ROSSELLA

- CAPPELLO
- SCOPA
- BACCHETTA MAGICA (diventerà quella del direttore d'orchestra)
- pentolone (fonte principale per introdurre le attività)



## IL PENTOLONE

- magie di colori
- io sono come Rossella (schema corporeo)
- libri musicali, favole in musica, il ballo delle note (con l'utilizzo di video semplici)
- proposta, conoscenza e ascolto di strumenti musicali portati e suonati in sez. (es. chitarra, pianola, bongo, arpa, violoncello, flauto ecc.
- una serie di ritmi lungo-corto, alto-basso ecc, ( concetti logici)
- pappo io che pappi tu! ( ricette di cucina, sensi)
- Esperimenti magici
- Ma che suono è questo? (ascolto e giochi)
- ma che silenzio!!!!
- anche gli animali fanno musica (le scatoline magiche con i versi degli animali)
- ricerca di strumenti naturali, oggetti, costruzione ...
- ma la natura suona? ( foglie, sassi, alberi mossi dal VENTO, temporali, ecc)



## GATTO:

- GIOCHI CON LE REGOLE E ATTIVITA' DI ROUTINE
- POTENZIAMENTO AUTONOMIE



**CANE:**

- RISPETTO, AMICIZIA
- GIOCHI DI COLLABORAZIONE**



**RANA:**  
**IL MOVIMENTO E IL**  
**RITMO**



**UCCELLINO:**

- IL CANTO E LA MUSICA
- LAB. MUSICALE



**DRAGO:**  
**Laboratorio d'arte e**  
**movimento**



Uscite didattiche: Museo cielo terra S. Giovanni, lab. Cà la Ghironda  
Progetti di qualificazione: arte e musica, ritmo e movimento  
Progetti gratuiti: musica con esperto Rocca di Bazzano, Polisportiva Crespo  
2 spettacoli teatrali: l'apprendista Babbo Natale, I musicanti di Brema



## SEZIONE H - Rose



Ad accompagnare il progetto educativo e didattico di quest'anno sarà il castello con i suoi personaggi e le sue avventure. Arriverà a scuola fata Smeraldina che porterà dei messaggi che saranno custoditi all'interno di uno scrigno. I messaggi ci faranno scoprire i personaggi del castello ( il cantastorie Serafino, il giullare di corte Campanellino, Maga Magò e la Dama Ginevra.)

I bambini durante le attività avranno la possibilità di scoprire e immedesimarsi nei vari personaggi toccando tutti i campi d'esperienza. Le esperienze dirette, i giochi, le curiosità, le esplorazioni, le domande, i vari laboratori permetteranno ai bambini di crescere nella propria autonomia, in una buona fiducia e nella capacità di stare con gli altri.



CANTASTORIE SERAFINO

FIABE SUI CASTELLI(ASCOLTO  
COMPRESIONE  
VERBALIZZAZIONE  
E DRAMMATIZZAZIONE)  
-MUSICHE MEDIEVALI  
-LABORATORIO MUSICALE  
-BIBLIOTECA  
-TEATRO

CAMPANELLINO GIULLARE DI  
CORTE

-SCOPRIRE LO SCHEMA  
CORPOREO  
-PROGETTO MOTORIO CON JOSE'  
-GINNASTICA CON FEDERICO  
  
-LE GRANDEZZE LE QUANTITA'  
E LE FORME'(SIGNOR  
QUADRATO  
CERCHIO E TRIANGOLO)

**FATA SMERALDINA**



DAMA GINEVRA

-VISITA AI CASTELLI  
ESPLORAZIONE DEGLI AMBIENTI  
E CONOSCENZA  
DEGLI ABITANTI DEL CASTELLO  
-FESTE NEL  
CASTELLO(HALLOWEEN  
NATALE E CARNEVALE  
-CONOSCIAMO ALCUNI PITTORI  
FAMOSI  
-LABORATORIO DI ARTE CON  
ERIKA

MAGA MAGO'

ALLA SCOPERTA DEI 5 SENSI  
-TATTO(LISCIO-RUVIDO CALDO-  
FREDDO  
DURO-MORBIDO )  
VISTA(VICINO-LONTANO.....)  
GUSTO( PER RICONOSCERE  
I SAPORI-DOLCE-AMARO SALATO  
ASPRO)  
UDITO(SUONI E RUMORI)  
OLFATTO(ODORI-PROFUMI-  
RESPIRO)

# Meraviglie nel castello

## SEZIONE I - GIRASOLI



Il nostro amico Bruchin Bruchetto, che da tre anni ci accompagna alla scoperta del calendario, quest'estate ha fatto un viaggio fantastico, alla scoperta di un meraviglioso castello nel Paese delle Meraviglie.

Insieme a lui ci immergeremo o nell'affascinante vita del castello, un mondo che coniuga storia e fantasia, vita concreta e

avventure magiche. Aiutati dalla ricchezza che il nostro territorio offre, andremo in esplorazione di alcuni castelli, nei quali vivremo esperienze di laboratorio e di scoperta.

La conquista delle chiavi delle varie stanze del castello ci porterà a conoscere i personaggi che lo abitano e i loro compiti nella vita di corte, conducendoci attraverso un percorso molto articolato.

Prima di tutto cerchiamo di capire com'è fatto un castello, quali sono gli elementi che non possono assolutamente mancare, partendo dalle idee dei bambini. Nella scoperta della struttura del castello ci imbattiamo nelle forme e nei concetti topologici.

Troveremo poi la chiave per accedere al castello e conosceremo i personaggi che lo abitano: la regina, il re e la principessa, che ci permetteranno di lavorare sui concetti di identità, di appartenenza, di famiglia.

Attraverso le fiabe classiche e moderne scopriremo che ci sono diversi tipi di castelli, costruiti in epoche diverse e che ospitano differenti personaggi: castelli fortezze, castelli magici, castelli spaventosi, castelli festanti ...

L'intero anno scolastico sarà caratterizzato dalla conquista delle chiavi che aprono i vari ambienti del castello e che ci permetteranno di conoscere tutti coloro che al castello hanno un compito specifico, ciascuno dei quali ci accompagnerà in diverse esperienze che ampliaranno le nostre competenze.

**COME SONO FATTI I  
CASTELLI?**

**Forme e struttura**

**FIABE AL CASTELLO**

**Letteratura e  
drammatizzazione**

**PERSONAGGI DEL  
CASTELLO**

**Identità e famiglia**



**IL FANTASMA DEL  
CASTELLO**

**STEMMI NEL  
CASTELLO**

**Creatività**

**VISITA AL CASTELLO  
USCITE SUL  
TERRITORIO**

**Rocca di Bazzano  
Castello di Serravalle  
Castello di Vignola  
Castello di Gropparello**

**IL DRAGO,  
CUSTODE DEL  
TESORO**

**IN THE CASTLE**

**Inglese**

### **L'ARTISTA**

Affreschi, dipinti, decorazioni  
Esperienze grafiche, pittoriche,  
creative, attraverso la sperimentazione  
delle sfumature del colore

### **IL GIULLARE**

Il corpo, il movimento, il divertimento  
Esperienze di gioco motorio, yoga,  
danza, teatro, anche attraverso progetti  
attivati con esperti esterni

### **IL CUOCO**

Cucine del castello  
Esperienze di  
educazione alimentare

## **MESTIERI AL CASTELLO**

### **I CAVALIERI, IL CAVALLO E LO SCUDIERO**

Armi, armature,  
avventure, cura del  
cavallo  
Giochi avventurosi ed  
esperienza sul cavallo

### **IL SARTO DI CORTE**

Abiti e cucito  
Esperienze di cucito per sviluppare la  
motricità fine e creare abiti regali per i  
nostri personaggi

### **IL MENESTRELLO**

Musica  
Esperienze di educazione musicale,  
attraverso l'intervento di un esperto  
esterno: ritmo, costruzione di  
strumenti musicali, approccio alla  
musica medievale

### **IL GIARDINIERE**

Orti e giardini del castello  
Esperienze di educazione ambientale,  
di rispetto della natura, di coltivazione  
dell'orto

### **IL MAGO ALCHEMISTA**

La scienza e la magia  
Esperimenti scientifici e un po' magici  
di luce e di colore

### **LA BIBLIOTECARIA**

Lettura e fantasia  
Visita alla biblioteca, immersione nei libri e nella letteratura per l'infanzia, primi  
approcci alle lettere

# SEZIONE L

## MARGHERITE

Guidati dai personaggi del castello, cominceremo una magica avventura che darà l'opportunità ai bambini di fare, esplorare, sperimentare, inventare e imparare.



### PITTORE MACCHIOLINO:

- Colori fondamentali/derivati
- Sfumature e gradazioni
- Laboratori artistici con sperimentazione del colore
- Conoscenza di alcuni artisti
- Laboratorio di **arte con esperto**

### GIULLARE CAMPANELLINO:

- Schema corporeo
- Forme
- Grandezze
- Laboratorio di gioco motorio con esperto



## DRAGO PISTACCHIO

### FATINA MADDY:

- Storie di castelli incantati, dame, cavalieri
- Storie in biblioteca (Monteveglia)
- Costruzione del castello e dei suoi personaggi
- Elaborati grafico-manipolativi delle storie raccontate
- Laboratorio in biblioteca a Monteveglia: "forme e colori a spasso sulla carta"

### CANTASTORIE SERAFINO:

- Ascolto di musiche del tempo passato
- Suoni e ritmi
- Costruzione di strumenti musicali
- Canzoni e filastrocche
- Laboratorio musicale con esperto Rocca dei Bentivoglio
- Feste dell'anno: halloween, Natale, carnevale, festa di primavera.