

## SCUOLA PRIMARIA I.C. di CREPELLANO

### PROGRAMMAZIONE ANNUALE DI TECNOLOGIA E INFORMATICA

ANNO SCOLASTICO 2022/23 INSEGNANTI Barrasso Monica- Oliveti Milena

#### TRAGUARDI DELLE COMPETENZE AL TERMINE della CLASSE VA e VB

- L'alunno esplora e interpreta il mondo fatto dall'uomo, individua le funzioni di un artefatto e di una semplice macchina, usa oggetti e strumenti coerentemente con le loro funzioni e ha acquisito i fondamentali principi di sicurezza.
- Realizza oggetti seguendo una metodologia progettuale cooperando con i compagni e valutando il tipo di materiali in funzione dell'impiego.
- Esamina oggetti e processi in relazione all'impatto con l'ambiente e rileva segni e simboli comunicativi nella realtà quotidiana.
- Rileva le trasformazioni di utensili e processi produttivi e li inquadra nelle tappe più significative della storia della umanità, osservando oggetti del passato.
- E' in grado di usare le nuove tecnologie e i linguaggi multimediali per sviluppare il proprio lavoro in più discipline, per presentarne i risultati e anche per potenziare le proprie capacità comunicative.
- Utilizza strumenti informatici e di comunicazione in situazioni significative di gioco e di relazione con gli altri.

#### COMPETENZE DEL CURRICOLO ESSENZIALE

- L'alunno esplora il mondo circostante
- Individua la funzione di oggetti e strumenti di uso comune
- Utilizza strumenti informatici

OBIETTIVI di APPRENDIMENTO	ESPERIENZE di APPRENDIMENTO	COMPETENZE DISCIPLINARI
<p>- Individuare le funzioni di un artefatto e di una semplice macchina.</p> <p>- Comprendere l'importanza dell'utilizzo e dell'evoluzione degli utensili che hanno facilitato la vita degli esseri umani.</p>	<p><i>Spazio riservato alla programmazione di classe: (adesione a progetti, visite e uscite didattiche...)</i></p> <p>Durante l'intero a.s. la classe a metà gruppo effettuerà un laboratorio</p>	<p>- Utilizza materiali e strumenti coerentemente con il contesto d'uso.</p>

<ul style="list-style-type: none"> <li>- Esaminare oggetti e processi rispetto all'impatto con l'ambiente.</li> <li>- Comporre e scomporre oggetti nei loro elementi.</li> <li>- Riconoscere il rapporto fra il tutto e una parte.</li> <li>- Elaborare semplici progetti individualmente o con i compagni.</li> </ul>	<p>quindicinale in aula informatica svolgendo attività trasversali con altre discipline.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Utilizza procedure per realizzare semplici elaborati personali.</li> <li>- Costruisce mappe concettuali.</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Utilizzare strumenti e materiali digitali.</li> <li>- Utilizzare internet per fare ricerche, esercitazioni e approfondimenti.</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>- Utilizza alcune periferiche del computer.</li> <li>- Raccoglie informazioni e immagini utilizzando motori di ricerca.</li> <li>- Sa collegarsi a siti internet di supporto allo studio e alla ricerca.</li> </ul>