

**I.C. di CREPELLANO
 SCUOLA PRIMARIA
 “Bambini di Srajevo”
 PROGRAMMAZIONE ANNUALE DI TECNOLOGIA E INFORMATICA
 CLASSI 3A,3B,3C**

ANNO SCOLASTICO 2023-2024

**INSEGNANTI
 ALBERTA MELLONI
 NUNZIA ARENA
 VIVIANA LOMBARDO**

**TRAGUARDI DELLE COMPETENZE AL TERMINE
 della CLASSE III**

- L'alunno esplora e interpreta il mondo fatto dall'uomo, individua le funzioni di un artefatto e di una semplice macchina, usa oggetti e strumenti coerentemente con le loro funzioni e ha acquisito i fondamentali principi di sicurezza.
- Realizza oggetti seguendo una metodologia progettuale cooperando con i compagni
- Esamina oggetti e processi in relazione all'impatto con l'ambiente.
- Osserva oggetti del passato rilevando trasformazioni di utensili e processi produttivi inquadrandoli nelle tappe più significative della storia dell'umanità.
- È in grado di usare le nuove tecnologie e i linguaggi multimediali per sviluppare il proprio lavoro
- Utilizza strumenti informatici e di comunicazione in situazioni significative di gioco e di relazione con gli altri.

COMPETENZE DEL CURRICOLO ESSENZIALE

- L'alunno esplora il mondo circostante e individua l'uso di oggetti e strumenti di uso comune

OBIETTIVI di APPRENDIMENTO	ESPERIENZE di APPRENDIMENTO	COMPETENZE DISCIPLINARI
- Distinguere, descrivere, classificare e rappresentare con schemi elementi del mondo artificiale, cogliendone le differenze per forma e materiali.	Utilizzo del PC primi rudimenti	- Utilizza materiali e strumenti coerentemente con il contesto d'uso. Utilizza procedure per realizzare semplici elaborati personali.

	Museo della Civiltà contadina:	
<ul style="list-style-type: none"> - Usare oggetti, strumenti e materiali coerentemente con le loro funzioni, rispettando i principi di sicurezza e riflettendo sui vantaggi che ne derivano. - Seguire istruzioni d'uso e saperle fornire ai compagni. 	<p>VENERDì 22 MARZO 2024</p> <p>3A 9.30-11 Dal grano al pane 3B 9.30-11 Dal latte al formaggio 3C 9.30-11 Lezioni di apicoltura (costo 3,00 euro a bambino)</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Utilizza alcune periferiche del computer.
<ul style="list-style-type: none"> - Utilizzare in modo personale strumenti e materiali digitali per l'apprendimento. 		<ul style="list-style-type: none"> - Sa utilizzare diversi software didattici (videoscrittura e grafica). <p>Conosce e comincia a gestire file e cartelle.</p> <p>Esercizi alla lim con codeorg</p>

